

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
«Основы интеллектуальной собственности»

<p>Название основной образовательной программы</p>	<p>образовательные программы высшего образования – программы подготовки научно-педагогических кадров в аспирантуре по направлениям:</p> <ul style="list-style-type: none"> – 09.06.01 Информатика и вычислительная техника; – 24.06.01 Авиационная и ракетно-техническая техника; – 27.06.01 Управление в технических системах специальности; – 56.06.01 Военные науки; <p>образовательная программа высшего образования – программа подготовки научных и научно-педагогических кадров в аспирантуре по научной специальности:</p> <ul style="list-style-type: none"> – 2.3.1. Системный анализ, управление и обработка информации, статистика.
<p>Трудоемкость дисциплины</p>	<p>3 зачетных единицы (108 академических часов)</p>
<p>Форма обучения</p>	<p>для аспирантов, до 2022 года приема – очная, заочная для аспирантов, начиная с 2022 года приема – очная</p>
<p>Планируемые результаты обучения по дисциплине</p>	<p>в результате обучения по дисциплине аспирант (обучающийся) должен:</p> <p>иметь представление:</p> <ul style="list-style-type: none"> – о текущем состоянии и перспективах развития интеллектуальной собственности в России и способах ее оценки и введения в хозяйственный оборот; <p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – порядок и правила оформления заявок на изобретение, полезную модель; – общие подходы к регистрации и сертификации компьютерных программ, порядок и способы оценки объектов промышленной собственности (далее – ОПС), введения их в хозяйственный оборот; <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – оформить заявление на изобретение, полезную модель; – оформить лицензионный договор; – произвести первичную оценку ОПС;

	– рассчитать прибыль от использования ОПС.
Коды компетенций, формируемых в процессе освоения дисциплины (для программ аспирантуры, разработанных по ФГОС)	УК-1, ОПК-3, ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК- 4, ПК-5
Краткое содержание дисциплины (основные разделы и темы)	<p>Введение</p> <p>Тема 1 Роль и значение патентования и лицензирования в процессе научно-технической деятельности.</p> <p>Тема 2 Как правильно оформить и подать заявку на изобретение и полезную модель.</p> <p>Тема 3 Компьютерная программа как объект авторского права. Регистрация и сертификация программы.</p> <p>Тема 4 Анализ и выявление наиболее эффективных форм и методов продажи и покупки лицензий.</p> <p>Тема 5 Методические рекомендации по оценке стоимости объектов промышленной собственности и исчислению прибыли от их использования.</p> <p>Тема 6 Методические рекомендации по расчету стоимости лицензий на ОПС и ноу-хау и исчислению прибыли от их использования.</p> <p>Тема 7 Методика оценки убытков в результате противоправного использования изобретения (полезной модели).</p> <p>Заключение</p>
Промежуточная аттестация по дисциплине	кандидатский экзамен