

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ  
«Основы интеллектуальной собственности»

<p>Название основной образовательной программы</p>	<p>образовательные программы высшего образования – программы подготовки научно-педагогических кадров в аспирантуре по направлениям:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– 09.06.01 Информатика и вычислительная техника;</li> <li>– 24.06.01 Авиационная и ракетно-техническая техника;</li> <li>– 27.06.01 Управление в технических системах специальности;</li> <li>– 56.06.01 Военные науки;</li> </ul> <p>образовательная программа высшего образования – программа подготовки научных и научно-педагогических кадров в аспирантуре по научной специальности:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– 2.3.1. Системный анализ, управление и обработка информации, статистика.</li> </ul>
<p>Трудоемкость дисциплины</p>	<p>3 зачетных единицы (108 академических часов)</p>
<p>Форма обучения</p>	<p>для аспирантов, до 2022 года приема – очная, заочная для аспирантов, начиная с 2022 года приема – очная</p>
<p>Планируемые результаты обучения по дисциплине</p>	<p>в результате обучения по дисциплине аспирант (обучающийся) должен:</p> <p>иметь представление:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– о текущем состоянии и перспективах развития интеллектуальной собственности в России и способах ее оценки и введения в хозяйственный оборот;</li> </ul> <p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– порядок и правила оформления заявок на изобретение, полезную модель;</li> <li>– общие подходы к регистрации и сертификации компьютерных программ, порядок и способы оценки объектов промышленной собственности (далее – ОПС), введения их в хозяйственный оборот;</li> </ul> <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– оформить заявление на изобретение, полезную модель;</li> <li>– оформить лицензионный договор;</li> <li>– произвести первичную оценку ОПС;</li> </ul>

	– рассчитать прибыль от использования ОПС.
Коды компетенций, формируемых в процессе освоения дисциплины (для программ аспирантуры, разработанных по ФГОС)	УК-1, ОПК-3, ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК- 4, ПК-5
Краткое содержание дисциплины (основные разделы и темы)	<p>Введение</p> <p>Тема 1 Роль и значение патентования и лицензирования в процессе научно-технической деятельности.</p> <p>Тема 2 Как правильно оформить и подать заявку на изобретение и полезную модель.</p> <p>Тема 3 Компьютерная программа как объект авторского права. Регистрация и сертификация программы.</p> <p>Тема 4 Анализ и выявление наиболее эффективных форм и методов продажи и покупки лицензий.</p> <p>Тема 5 Методические рекомендации по оценке стоимости объектов промышленной собственности и исчислению прибыли от их использования.</p> <p>Тема 6 Методические рекомендации по расчету стоимости лицензий на ОПС и ноу-хау и исчислению прибыли от их использования.</p> <p>Тема 7 Методика оценки убытков в результате противоправного использования изобретения (полезной модели).</p> <p>Заключение</p>
Промежуточная аттестация по дисциплине	кандидатский экзамен